

Vabljeni učitelji, ravnatelji in drugi strokovni delavci osnovnih šol, strokovni delavci javnih zavodov na področju izobraževanja

Vabimo vas na seminar v okviru projekta Mali veliki podjetniki

Se ustvarjalnosti lahko (na)učimo?

Učenje ustvarjalnosti, dizajnerskega razmišljanja in podjetnosti s pomočjo računalniške igre na razredni stopnji osnovne šole

**V ponedeljek, 28. avgusta, ob 10. uri, v OŠ borcev za severno mejo,
Borcev za severno mejo 16, Maribor**

Program

- | | |
|-------------|--|
| 10.00–10.30 | Odprtje konference, dr. Milena Kerndl, predstojnica Zavoda za šolstvo, Urška Šraj, CMEPIUS-a in Alenka Fingušt, ravnateljica OŠ borcev za severno mejo. Predstavitev projekta, dr. Andrej Koren, MFDPŠ. |
| 10.30–11.30 | Se ustvarjalnosti lahko (na)učimo? Značilnosti, prepoznavanje in spodbujanje ustvarjalnosti, prof. dr. Mojca Juriševič, Pedagoška fakulteta, UL. |
| 11.30–12.00 | Ogled razstave izdelkov učencev na projekta LBE in podelitev priznanj, razprava, kava. |
| 12.00–13.30 | Dizajnersko razmišljanje: empatiziranje, opredelitev, ideacija, prototipiranje, testiranje, Alenka Frangeš, OŠ BSM.
Predstavitev Priročnika in računalniške igre Poletimo v vesolje ter izkušenj uporabe pri pouku, Denis Kokol, OŠ BSM.
Delo v skupinah, udeleženci preizkusimo igro in poletimo. |
| 13.30–14.00 | Razprava, predlogi in dogovori o uporabi računalniške igre v šolah udeležencev in zaključek konference. |
| 14.00 | Kosilo |

Prosimo vas, da na seminar prinesete notesnike ali tablice, ki jih bomo potrebovali za preizkus igre.

Prijave pošljite na povezavo <https://mfdps.1ka.si/MaliVelikiPodjetniki>, do torka, 22. avgusta 2023.

Udeleženci bodo dobili potrdilo o 4 urni udeležbi na konferenci.

Konferenco organizirata Mednarodna fakulteta za poslovne in družbene študije, <https://mfdps.si/> in Osnovna šola Borcev za severno mejo <https://www.os-borcev.si/>

Alenka Fingušt, prof.,
ravnateljica

dr. Nada Trunk Širca,
koordinatorka projekta

Informacije o projektu

OSNOVNI PODATKI

- Naslov projekta: LittleBigEntrepreneurs – Design Thinking and Gaming Applied for Entrepreneurship Education
- Spletna stran projekta: <https://littlebigentrepreneurs.eu/>
- Facebook stran projekta: <https://www.facebook.com/littlebigentrepreneurs>
- YouTube kanal projekta: <https://www.youtube.com/channel/UCmXTmjlhc6GuGpK3lvCuqQ>
- Glavni cilj projekta: Inovacije, podjetniško izobraževanje
- Datum začetka in konca projekta: 1/10/2020 - 31/08/2023
- Nacionalna agencija organizacije prijaviteljev: SI01 CMEPIUS „Center Republike Slovenije za mobilnost in evropske programe izobraževanja in usposabljanja“

OPIS PROJEKTA

Kontekst:

- Konkurenčnost in inovativnost evropskega gospodarstva sta odvisni od podjetništva. Vedno bolj se zavedamo potenciala mladih, da pričenjajo in razvijajo lastne poslovne ali družbene iniciative, s čimer postajajo inovatorji na območjih, kjer živijo in delajo. Zato sta razvoj in spodbujanje podjetniškega izobraževanja že vrsto let eden ključnih ciljev EU in držav članic. V zvezi s tem je pomembno poiskati nove in učinkovite pristope za vključevanje podjetniškega izobraževanja v življenje otrok, bodisi v šolskem ali neformalnem ali priložnostnem učenju.

Rešitev:

- Projekt LittleBigEntrepreneurs predlaga razvoj učne računalniške igre, ki s procesom dizajnerskega razmišljanja (angl. Design Thinking) zagotavlja ključne podjetniške kompetence in razvija ustvarjalnost in podjetniško miselnost pri otrocih. Ta nova metodologija je privlačna, prožna ter zmožna trajnih učinkov.

Aktivnosti v projektu:

- razvoj učne računalniške igrice, ki temelji na procesu dizajnerskega razmišljanja;
- izdelava priročnika za izvajanje s smernicami uporabe učne igre za pomoč učiteljem;
- usposabljanje pilotov, kar vključuje usposabljanje učiteljev/vodij usposabljanja za učence;
- postavitve spletnega mesta, ki omogočata dostop do rezultatov projektov in informacij o podjetniškem izobraževanju;
- predstavitve projektov ciljnim skupinam za diseminacijo projekta;
- izdelava videa za promocijo igre;
- izvedba natečaj/izziva, namenjenega vključevanju otrok in učiteljev v projekt ter ozaveščanju o temi izobraževanja o ustvarjalnosti in podjetništvu;
- razvoj strategije trajnostnega razvoja, ki bo predstavila smernice za prihodnje izkoriščanje rezultatov in zagotovila prihodnji učinek projekta.

Trajnost projektnih rezultatov:

- Igra LittleBigEntrepreneurs in podporno gradivo, kot je priročnik za izvajanje, bodo med sofinanciranim obdobjem in po njem na voljo na spletni strani projekta;
- Partnerji bodo preučili tudi možnost oblikovanja skupnega usposabljanja za učitelje na področju podjetniškega izobraževanja na podlagi rezultatov projekta.

Intelektualni rezultati:

- Računalniška igra LittleBigEntrepreneurs;
- Vodnik učenja ustvarjalnosti in podjetnosti,
- Priročnik za izvajanje računalniške igrice;
- Natečaj/izziv za ozaveščanje o podjetniškem izobraževanju;
- Video, spletna stran, Facebook stran, YouTube kanal - vse to omogoča dostop do rezultatov projekta.